Règles du Mousequetaire Lorcana (FR)

Explications disponible en vidéo et sur le site www.altercana.fr

Raisons de ce format alternatif :

Le but de ce nouveau format est d'inciter les collectionneurs à jouer au jeu avec leurs collections et leurs cartes d'art alternatif et de proposer une autre façon amusante et éventuellement compétitive de jouer à Disney Lorcana.

Règles principales et règles de construction des decks :

Mousequetaire est un format 1v1. L'objectif principal est d'être le premier à atteindre 25 points de Lore pour gagner la partie.
Les mêmes règles que Disney Lorcana s'appliquent, complétées par quelques nouvelles règles spécifiques à ce format.

Règles de construction de deck :

- Un deck Mousequetaire doit contenir 100 cartes (ni plus ni moins) jusqu'à 3 couleurs d'encre différentes

- Parmi ces cartes, le joueur doit choisir 3 personnages (1 pour chaque couleur d'encre au moins) qui seront ses « Mousequetaires ».

- Toutes les cartes de la pioche du joueur doivent être différentes (à l'exception des cartes qui peuvent être ajoutées plusieurs fois dans une pioche (chiot dalmatien, Microbots, ...).

Règles spécifiques aux Mousequetaires :

- Vos 3 Mousequetaire doivent être révélés à votre adversaire avant le début de la partie et avant que le premier joueur ne soit désigné.

- Ils sont placés à côté du deck du joueur dans une zone appelée Zone Mousequetaire.

- Chaque fois que vous pouvez jouer une carte normalement, vous pouvez jouer un de vos Mousequetaire de la Zone Mousequetaire et ajouter 1 compteur pour ce personnage (nous recommandons d'utiliser un dé).

- Chaque fois que vous jouez votre personnage depuis la Zone Mousequetaire, vous devez payer un coût supplémentaire de 2 encres pour chaque compteur qui s'y trouve. Ce coût supplémentaire n'est pas considéré comme faisant partie du coût en encre de votre personnage, ce faisant celui-ci n'est ni réductible ni sujet à une potentielle gratuité.

- Les compteurs des Mousequetaires ne sont pas partagés entre eux et vous pouvez avoir tous vos Mousequetaires en jeu en même temps.

- Lorsqu'un de vos Mousequetaires quitte le jeu, vous avez le choix de le renvoyer ou non dans la zone des Mousequetaires (c'est le seul moment où il peut retourner dans cette zone). Si votre Mousequetaire se trouve dans une autre zone que la zone Mousequetaire (main, pioche, défausse, encre) le coût supplémentaire pour le jouer ne s'applique pas à lui.

Made4game ACCESSOIRES DE JEUX

Règles actualisées par :

META MAKERS

ILLUM'N'EURE IN WONDERLAND

Lorcana Mouseketeer Rules (EN)

Reasons for this alternate format :

The point of this new format is to get collectors to play the game with their singletons and alternate art cards and propose an alternate fun and eventually competitive way of playing Disney Lorcana.

Main Rules and Deck Construction Rules:

Mouseketeer is a 1v1 format. The main objective is to be the first to 25 Lore points to win the game. The same rules as Disney Lorcana apply, complemented by some new rules specific for this format.

Deck building rules :

- A Mouseketeer deck must contain 100 cards (no more no less) up to 3 different ink colors

- Among those cards, the player has to pick 3 Characters (1 for each Ink color at least) which will be their “Mouseketeers”.

- All the cards in the player deck must be different (exception for cards that can be added multiple times in a deck (Dalmatian puppy, Microbots, …)

Mouseketeer Specific Rules :

- Your 3 Mouseketeer are to revealed to your opponent before the game starts and before the first player is decided

- They are put next the player deck in a zone called Mouseketeer zone

- Whenever you could play a card normally, you can play one of your mouseketeers from the mouseketeer zone and add 1 one counter for this character (I recommend using a die).

- Each time you play your mouseketeer from the mouseketeer zone, you have to pay an additional cost of 2 for each counter on it. This extra cost isn’t considered being part of the cost of your character, therefore, it cannot be reduced or free.

- The counters on mouseketeers are not shared between one and another and you can have each of your mouseketeers in play at the same time.

- Whenever one of your mouseketeers leaves play, you have the choice to send him back to the mouseketeer zone or not. (it's the only moment they can go back to this zone). If your mouseketeer is in any other zone than the mouseketeer zone (Hand, Deck, discard, ink) the additional cost to play it doesn’t apply to it.

Règles établie par :

Règles du Mousequetaire Lorcana (FR)

Annexe 1 : Ban List (FR)

Sont Bannis en tant que Mousquetaires :

- Merlin, Lapin
- Tipo, Fils en croissance
- Heihei - Conscience élargie

Sont Bannis dans le deck :

- Grand dragon de pierre

Annex 1 : Ban list (EN)

Banished as Musketeers :

- Merlin, rabbit
- Tipo, Growing Son
- HeiHei, Expanded Consciousness

Banished in deck :

- Great dragon stone